**Deadline 4 - Prototipação**

Essa entrega refere-se à prototipação do projeto de vocês, ou seja, a criação de esboço das telas (interfaces, UI) do projeto proposto até então.

As interfaces demonstradas devem ser suficientes para validação dos principais requisitos do projeto e, naturalmente, do escopo principal do projeto.

A prototipação poderá ser feita com qualquer software de desenho, à mão ou digitalmente. Recomenda-se FORTEMENTE que utilizem ferramentas de mercado para isso, como **Figma** (disponível online).

Alguns links importantes:

* <https://www.youtube.com/watch?v=g5nTmyu-Unw>
* <https://www.youtube.com/watch?v=1MleK-ZINMU>
* Tutorial Figma: <https://www.youtube.com/watch?v=oE_08KTRA9w>

Outras ferramentas de prototipação interessantes:

* Adobe XD (paga)
* MarvelApp
* MockFlow

O prototipação pode ser de alta fidelidade (com imagens reais) ou wireframes.

Lembrem-se que essa não é a entrega do projeto pronto em si, mas se sua equipe já está o implementando, fique à vontade para entregar prints reais.

**Sobre essa entrega:**

* **Prazo máximo:** 17.10, 18h
* **Valor:** 1 ponto
* **Como entregar:** Vocês podem compartilhar em um arquivo de texto o link para a prototipação na ferramenta usada (a maior parte permite) ou extrair imagens e colocar de forma organizada na pasta do grupo
  + Por favor, não enviar nenhum arquivo comprimido com as imagens
  + Se preferir, pode colocá-las em um documento único
  + Não entregar código-fonte
* **Critérios de avaliação:**
  + Prazo
  + Facilidade de acesso ao professor orientador
  + Coerência com o solicitado
  + Coerência com os requisitos de seu projeto além de coerência com as entregas anteriores